



# Boletín Informativo de Consumo

Junio 2009

Edición  
N.º 43



AYUNTAMIENTO DE HARO

Revista gratuita

Consumo Jarrero



## Jóvenes consumidores en la Europa del siglo XXI

IES Marqués de la Ensenada



OMIC

Oficina Municipal de Información al  
Consumidor

HARO





Por segundo año consecutivo tenemos la suerte, el privilegio desde el I.E.S. Marqués de la Ensenada de asomarnos a esta atalaya de la realidad jarrera que es el Boletín informativo de consumo, gracias.

Ha sido un reto para un equipo directivo nuevo interesante a la par que agotador. Un curso que a la complejidad propia de intentar que el proceso de enseñanza aprendizaje sea interesante, fructífero y eficaz –nuestra obligación, por otro lado- se han añadido muchas reformas estructurales y legislativas.

Respecto al primer punto nos es grato señalar que aprobaron TODOS nuestros jóvenes que se presentaron a las pruebas de acceso a la universidad y además con excelentes resultados. Por ello podemos sentirnos satisfechos sobre la eficacia en, al menos, dos de los tres elementos fundamentales de toda situación de aprendizaje – en QUÉ aprenden - los contenidos-, y en CÓMO aprende (procesos).

No es un mérito, es nuestra obligación, un centro educativo público como lo es el nuestro está, fundamentalmente, para dar respuesta de futuro –formación de calidad- a la sociedad en la que se halla inserto. Conscientes, como somos, de la responsabilidad del profesorado, así como los demás agentes educativos, tenemos en relación con la actual situación de la educación y con su desarrollo futuro. El filósofo José Antonio Marina añade: "Para educar bien a un niño, hace falta una buena tribu"

Pero el camino ha sido complicado, empezamos con un nuevo bachillerato LOE que tuvimos que organizar con un borrador de un proyecto de ley, con nuevas asignaturas en él, de currículo impreciso y de atribución docente –quién debe impartirla- incierta, con un horario ampliado que implicaba problemas con el transporte a los pueblos de la comarca.

Además se iniciaba la andadura de una nueva modalidad. El bachillerato de ARTES PLÁSTICAS, IMAGEN y DISEÑO, único en la RIOJA ALTA. Asustaba empezar casi de la nada, pero –después de haber recorrido las tres cuartas partes de esta primera etapa- sólo hay que ver la soltura y alegría con la que se mueven estos futuros "artistas" entre nosotros para entender que la nave ha salido de la bocana del puerto con soltura.

Como ésta es una publicación relacionada con el consumo, hemos seleccionado aquellos materiales escolares elaborados por los profesores para su práctica docente o por los alumnos como trabajos de clase que tuvieran relación con esta temática. Esperamos sean de su interés y ..... hasta el curso que viene.

**Javier Anero Tejada.**

Director del I.E.S. Marqués de la Ensenada



# Basura electrónica, ciberresiduos o e-waste

## ¿Sabías que?

·En los países en desarrollo, el promedio de vida útil de los ordenadores de mesa ha descendido de seis años en 1997 a dos en 2005. En los países desarrollados, los teléfonos celulares (móviles) tienen una vida útil de menos de dos años.

·En 2006, se vendieron en todo el mundo **239 millones** de ordenadores. En 2007, **271,2 millones** de ordenadores, **13,4%** por ciento más. En 2008 han pasado de los **300 millones de ordenadores vendidos** en todo el mundo. A pesar de la crisis económica, el sector sigue creciendo a buen ritmo, superando ya de por sí las **ventas de ordenadores conseguidas en 2007**. Y gran parte de la culpa la tienen los **portátiles**, que cada vez **venden más en detrimento de los ordenadores de sobremesa**.

·Para el año 2010, 150 millones de ordenadores nuevos se habrán añadido en los mercados desarrollados mientras que los mercados emergentes habrán sumado 566 millones de PC nuevos. Para entonces existirán 178 millones de nuevos usuarios en China, 80 millones en India y en México.

·Tal sólo en Estados Unidos, se desechan más de 20 millones de PC's cada año.

·Según un estudio reciente, el 70% de la población en latinoamérica usa el móvil.

La basura de la última década poco tiene que ver con la de años anteriores. En los vertidos ahora ocupan un papel protagonista los televisores, electrodomésticos y, últimamente, equipos informáticos y teléfonos móviles. Deshacerse de esta chatarra electrónica de forma adecuada es fundamental, pues los residuos tecnológicos son altamente contaminantes, pero también se pueden reciclar y aprovechar gran parte de sus componentes. El volumen total de basura electrónica es ya tal



que dicen que podríamos llenar, anualmente, una fila de camiones que recorrería la mitad de la circunferencia de la Tierra y el volumen total de estos desechos aumenta 3 veces más rápidamente que otras formas de basura. En concreto los españoles generamos al año más de 200.000 toneladas de basura electrónica, y lo peor es que no sabemos qué hacer con ella. **La renovación de tecnologías en el hogar o la oficina es cada vez más frecuente** debido a la innovación en el mercado de productos electrónicos. Bajo el "necesario" consumismo que impone la economía global, uno debe cambiar tanto de móvil, como de aparatos relacionados, cada dos por tres. Cada vez que hay un nuevo lanzamiento de un sistema operativo, tiene lugar una "inundación" de basura electrónica en los países en desarrollo. Ya que muchas empresas y hogares "sienten la





necesidad de actualizar los ordenadores mucho antes de la conclusión de su vida operativa. Lo mismo ocurre con los PC, PDA, etc. Pero este proceso conlleva la acumulación creciente de desechos inorgánicos que podrían ser tan nocivos para la salud y el ambiente como la basura convencional. Como si no tuviéramos ya suficientes fuentes contaminantes, tales artefactos llevan sustancias de diversa índole que **contaminan gravemente suelos y aguas**, y la **cadena trófica** de los ecosistemas, afectando a la salud, no solo de los recicladores, sino de la población en general. Es la denominada e-waste o basura electrónica, conformada no sólo por restos plásticos de cubiertas o bases de los aparatos, sino por metales pesados.

Este proceso se ha acelerado gracias a diseños que reducen la vida útil del artículo, lo cual acelera la fabricación así como la generación de basura electrónica. La reducción en el costo de reemplazar una computadora, teléfonos móviles y otros aparatos electrónicos, y la velocidad con la cual la tecnología se vuelve obsoleta, significa que cada vez hay más desechos para eliminar.

#### **Basura electrónica: El problema**

Los datos son contundentes: en la manufactura de un PC convencional de 24 kilogramos de peso promedio (incluyendo un monitor) se necesitan 240 kilogramos de hidrocarburos y 22 kilogramos de otros productos químicos.

Si estas cifras se comparan con las de la fabricación de un coche o un refrigerador, que usan entre una y dos veces su propio peso en hidrocarburos, es claro que la producción mundial de decenas de millones de computadoras al año cuenta con un muy alto costo ambiental. A esto se deben agregar 1,5

toneladas de agua, por lo que un equipo puede consumir el peso equivalente a un vehículo todoterreno antes de salir de fábrica.

Cerca del **70% de los metales pesados** que contaminan los vertederos y basureros públicos provienen de aparatos electrónicos que las personas desechan inadecuadamente. Todos estos compuestos químicos forman parte de los ordenadores y aparatos electrónicos que usamos a diario, y por supuesto que se transforman en un serio problema medioambiental cuando son botados directamente a un basurero sin intentar recuperar esas componentes primero.

### ***¿Qué contienen nuestros aparatos electrónicos?***

Los aparatos electrónicos son una compleja mezcla de cientos de materiales -un móvil por ejemplo, contiene entre 500 y 1000 componentes- de los cuales muchos contienen o son metales pesados y otros químicos peligrosos como retardantes de fuego bromados. Estos compuestos no se desintegran fácilmente y se acumulan en el ambiente. La exposición a largo plazo a estos compuestos puede deteriorar las funciones de aprendizaje y memoria, interfiere con las hormonas tiroidea y estrógeno y la exposición en la gestación puede relacionarse con problemas de comportamiento.

También usan frecuentemente polímeros a base de cloruro de vinilo (PVC), el PVC es un plástico que contiene cloro; se utiliza en algunos productos electrónicos para aislar cables y alambres. Dioxinas y Furanos son emitidos cuando se fabrica el PVC o cuando se desecha y se incinera. Estos químicos son altamente persistentes en el ambiente y son muy tóxicos incluso en muy bajas concentraciones.

**1. Plomo** en tubos de rayo catódico y soldadura. Relacionado con el incremento de la presión sanguínea, anemia, daño a los riñones y al cerebro, disminución de la fertilidad comportamiento impulsivo e hipersensibilidad en los niños.

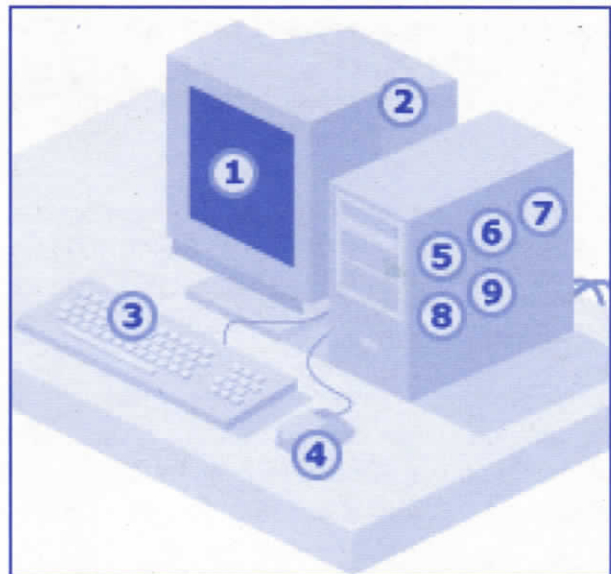


**2. Arsénico** en tubos de rayo catódicos. Los compuestos de arsénico son extremadamente tóxicos, especialmente el arsénico inorgánico. La ingestión de pequeñas cantidades de arsénico puede causar efectos crónicos por su acumulación en el organismo, se ha atribuido al arsénico propiedades cancerígenas

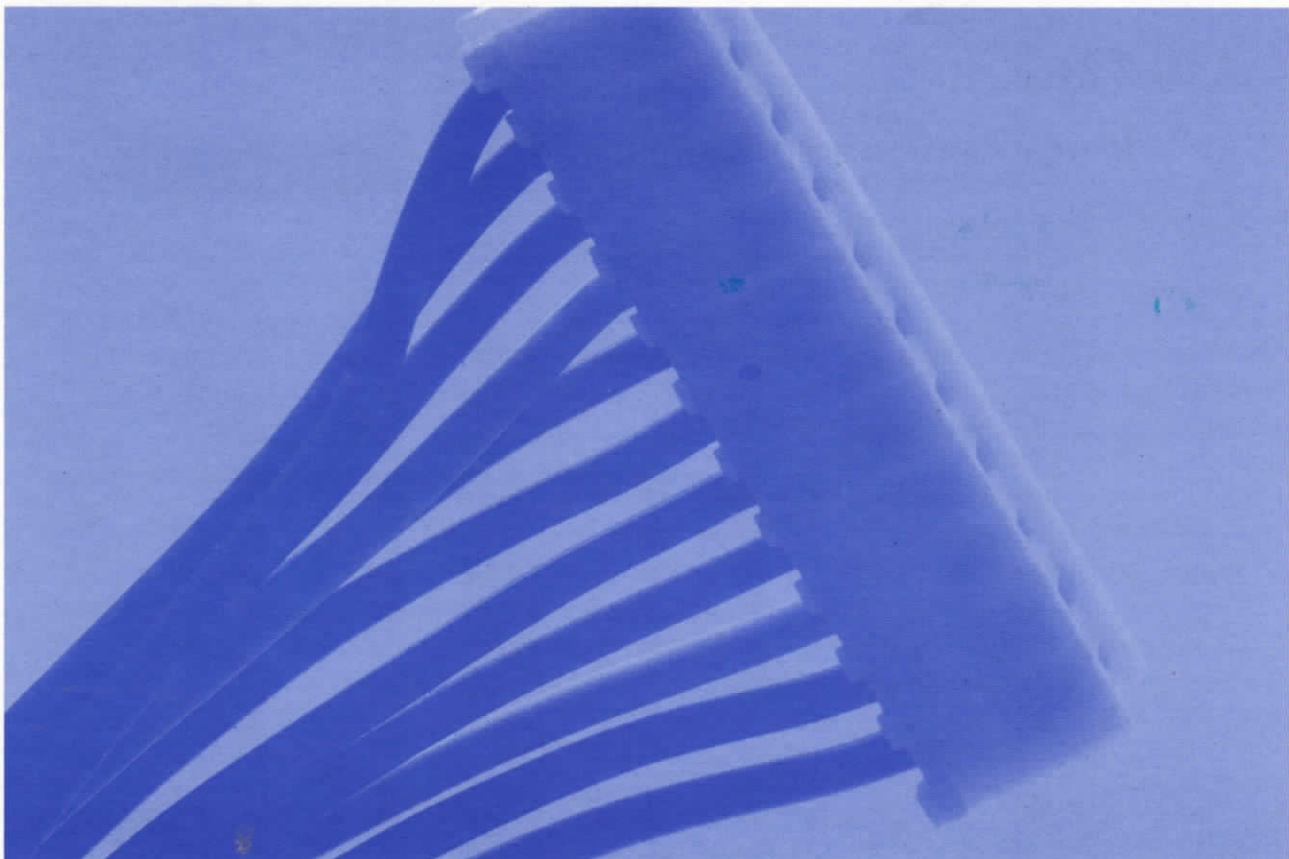
**3. Trióxido de antimonio** como retardante de fuego. En caso de existir un incendio en el que se encuentre presente se desprende humo (o gases) que son tóxicos e irritantes. Desde el punto de vista ecológico como una sustancia muy tóxica para los organismos acuáticos (peces).

**4. Retardantes de flama polibromados** en las cubiertas, cables y tableros de circuitos.

**5. Selenio** en los tableros de circuitos como rectificador de suministro de energía. Los efectos sobre la salud de las diversas formas del selenio pueden variar de pelo quebradizo y uñas deformadas, a sarpullidos, calor, hinchamiento de la piel y dolores agudos. Si el selenio acaba en los ojos las personas experimentan quemaduras, irritación y lagrimeo.



**6. Cadmio** en tableros de circuitos y semiconductores, también es utilizado en las baterías recargables de las computadoras, contactos y conexiones de los viejos monitores de tubo de rayos catódicos y se pueden bioacumular en el ambiente y son sumamente tóxicos; afectan principalmente riñón y huesos.



**7. Cromo** en el acero como anticorrosivo. Puede producir erupciones cutáneas, úlceras, problemas respiratorios, debilitamiento del sistema inmune.

**8. Cobalto** en el acero para estructura y magnetividad. La exposición a niveles altos de cobalto puede producir efectos en los pulmones y el corazón.

**9. Mercurio** en interruptores y cubiertas y también se utiliza en los monitores de pantalla plana como dispositivo de iluminación puede dañar el cerebro y el sistema nervioso central sobre todo durante el desarrollo temprano.



## Consejos:

- Cuando vaya a comprar un aparato electrónico, busque las mejores opciones, es decir, los de mayor calidad y los que aseguren un periodo mayor de duración en sus materiales.
- No cambie de equipo si no es necesario. En caso de tener que reemplazarlo, busque a alguien que pueda aprovecharlo.
- Piénselo dos veces antes de arrojar a la basura un PC en desuso. Existen fundaciones que reciben computadores dados de baja. Después de reacondicionarlos, los donan a sectores de escasos recursos.
- Para el caso de los móviles, lo ideal es que al momento de adquirir un equipo nuevo, el cliente devuelva el equipo usado a la compañía de telecomunicaciones. Este formato de reciclaje, permite concentrar en puntos específicos los equipos usados y en consecuencia, generar un volumen que es económicamente rentable de reciclar. De hecho, según las cifras que se manejan, el 80% del reciclaje de celulares se destina a la reventa del equipo. Pero, se calcula que sólo cuatro de cada diez celulares que hay en el mercado español están operativos, con lo que hasta 20 millones de teléfonos de los más de 50 millones vendidos desde principios de los 90 no es más que 'basura móvil'. Por ello, para su reciclado, se ha puesto en marcha, una campaña de recogida de móviles.



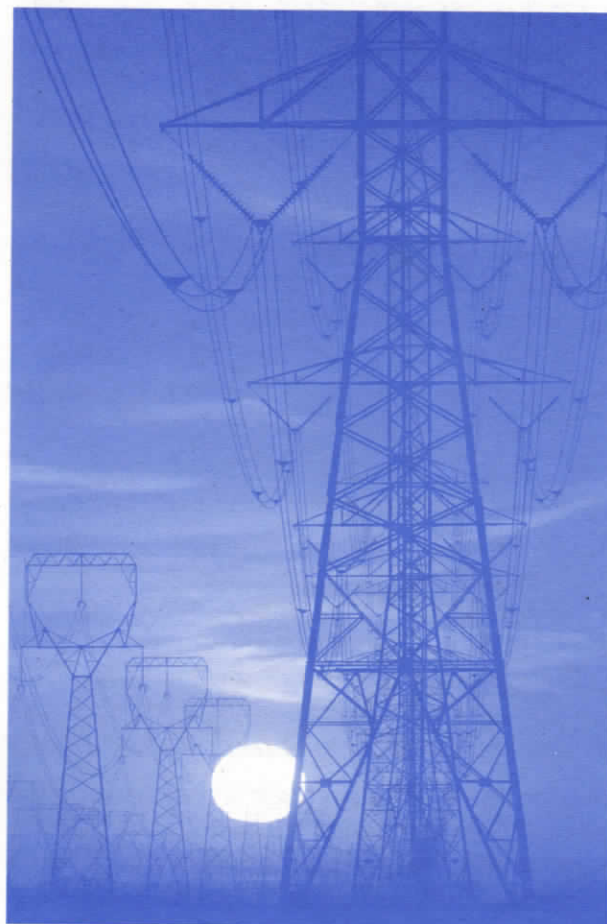
# Vampiros eléctricos en los hogares cómo combatirlos

**Los aparatos que consumen energía  
apagados aumentan la factura  
eléctrica y el impacto medioambiental**

Televisiones de plasma, ordenadores, cepillos de dientes recargables, videoconsolas, microondas,... Los expertos los llaman "vampiros eléctricos" porque son aparatos que consumen energía las 24 horas del día aunque estén apagados. Además, son cada vez más frecuentes en los hogares: se estima que el número de aparatos electrónicos casi se ha triplicado en los hogares en las últimas tres décadas. Por ello, saber cómo desactivarlos del todo no sólo reducirá la factura eléctrica, sino también las emisiones de dióxido de carbono, causantes del cambio climático, y otros impactos medioambientales derivados de la producción eléctrica.

El consumo oculto de los "vampiros eléctricos" se debe normalmente a un dispositivo conocido como "stand by", que sirve al electrodoméstico para encenderse más deprisa, detectar un mando a distancia en cualquier momento o realizar algún tipo de orden programada. En otras ocasiones, los aparatos vienen provistos de relojes, luces o paneles informativos digitales que están activados constantemente, y que, por tanto, necesitan también electricidad.

En su día, estos sistemas pudieron parecer buena idea: permitían tener los aparatos preparados para ciertas acciones sin necesidad de que estuvieran encendidos del todo. Y aunque su consumo pueda parecer bajo, la suma de los cada vez más numerosos "vampiros" puede suponer al cabo del año un importante gasto eléctrico (en EE.UU. alrededor del 10% del gasto eléctrico en los hogares, lo que supone para este país un gasto de unos 3.000 millones de euros al año). Otros estudios estiman que, dependiendo del número de aparatos conectados, la factura puede aumentar entre un 5 y un 20%.



Asimismo, algunos nuevos aparatos en los hogares han disparado el consumo energético. Por ejemplo, según la OCU australiana señala algunos casos especialmente llamativos: un televisor de plasma de 50 pulgadas puede consumir 822 kw/h, mientras que un televisor LCD del mismo tamaño se mueve por los 350 kw/h y un televisor de tubo catódico por los 322 kw/h. O el caso de las actuales consolas de videojuegos, cuyo uso continuado puede gastar unos 120 euros al año. Por su parte, desde el Departamento de Energía de EE.UU. subrayan que los descodificadores de televisión digital o las grabadoras digitales de video, de reciente entrada en los hogares, son también otros grandes "vampiros eléctricos".

## Cómo acabar con los "vampiros eléctricos"

La forma más evidente de desconectar por completo estos aparatos es desenchufándolos de la red eléctrica. Sin embargo, los consumidores suelen tener varios "vampiros" y



utilizarlos frecuentemente, por lo que puede resultar bastante incómodo. Para facilitar este trabajo, se pueden utilizar regletas de enchufes en función del número de dispositivos. Con este sistema, los expertos recuerdan que además del consumo eléctrico, se evita el recalentamiento de los aparatos y se les protege de posibles sobrecargas. Ahora bien, lo que no se debe hacer es enchufar una de estas regletas a otra regleta, porque entonces sí puede haber riesgo de sobrecarga. En cuanto a encender y desconectar continuamente los aparatos, los expertos recuerdan que un uso normal de los mismos no acorta su vida.

Los aparatos recargables son otros "vampiros" a los que hay que combatir. Los expertos recomiendan retirarlos cuando estén cargados, incluso a mitad de carga si se necesitan, sin temor a que se estropeen o reduzcan su vida útil. También se pueden desconectar del todo los aparatos hay otros aparatos más eficientes e indicados para dar la hora.

Una forma sencilla de reducir el gasto energético de un PC es apagando su monitor, ya que los salvapantallas no reducen la cantidad de energía utilizada.

Asimismo, los consumidores también pueden influir en los fabricantes de estos productos mediante sus decisiones de compra. Por ejemplo, se puede dar preferencia a los aparatos que no lleven sistemas de "stand by" o similares, o que cuenten con una eficiencia energética lo más alta posible.



En este sentido, la industria tecnológica está empezando a tomar buena nota de que los consumidores demandan productos más eficientes energéticamente y respetuosos con el medio ambiente. Por ejemplo, Sony anunciaba su nueva serie de televisores "Eco", que cuenta con un "stand by" que no consume energía. Por su parte, la empresa iGo ha creado un aparato antivampiros eléctricos. El dispositivo lleva ocho enchufes que cortan la corriente cuando el aparato pasa a algún modo "stand by" o cuando es un aparato recargable que ha llenado su batería al 100%.

### **Cuánto gastan los electrodomésticos más vampiros**

El Departamento de Energía de Estados Unidos apuntaba en un informe los principales "vampiros eléctricos" de los hogares por su consumo anual en kw/h. El estudio diferencia entre dos modos de "stand by". En el activo, el aparato realiza alguna tarea, como por ejemplo un vídeo programado para grabar a una hora concreta. En el pasivo, el aparato está desconectado pero con algún componente en funcionamiento, como por ejemplo un reloj.

Modo "stand by" activo	Consumo eléctrico anual en kw/h	Gasto en euros
Televisión de plasma	1.452,4	123,15
Consola de videojuegos	233,9	19,83
Vídeo	92	7,80
Reproductor DVD	78,8	78,8
Modo "stand by" pasivo	Consumo eléctrico anual en kw/h	Gasto en euros
Ordenador de sobremesa	311	26,39
Ordenador portátil	144,5	12,27
Impresora láser	113	9,59
Microondas	35	2,97
Base de teléfono inalámbrico	28,9	2,45
Monitor LCD	22,8	1,93
Radio	13,1	1,11
Cepillo de dientes recargable	12,1	1,04

*Grupo Energías Renovables, fuente principal consumer*



# Ocio y Salud

Ese tiempo del que puedes disponer como quieras, el tiempo libre, es fundamental para mantener nuestro cuerpo y nuestra mente sanos y activos. Puedes no hacer absolutamente nada, tumbarte "a la bartola", y dejar pasar una detrás de otra todas esas horas, o bien, aprovecharlas para divertirte, estar con tus amigos, hacer lo que más te gusta, y enriquecerte un poco más como persona. Eso depende absolutamente de ti.

Por eso, a la hora de hablar de ocio y tiempo libre, debemos diferenciar estos dos términos. El ocio es la parte de nuestro tiempo libre que elegimos. Que utilizamos libremente para disfrutar, crecer y enriquecernos como seres humanos. El ocio no es seguir estudiando el examen de matemáticas que tienes el lunes. Esa es una actividad obligatoria, que no eliges tú... ¡si no fuera por el examen, seguramente ni se te ocurriría ponerte un sábado a estudiar matemáticas!

Sin embargo, sí que es ir a ver una peli o al teatro, ensayar con tu grupo de música, ir a la playa con tu familia, o salir con los amigos a jugar un partido de fútbol, porque esa actividad la has organizado junto a ellos y habéis decidido hacerla sin otra finalidad que pasar un buen rato.

También es ocio pasar una tarde sin hacer absolutamente nada, no creas... Eso lo decides tú, pero la verdad, es solo para hacerlo un día que estés muy cansado o un poco enfermo, porque así, continuamente, estar frente a la tele a ver qué te ponen, y no hacer nada más, es un verdadero muermo, ¿no crees?. Además, haciendo eso ni aprendes a relacionarte, ni a disfrutar, ni a estar más sano, ni nada de nada.

Decidir qué hacer durante el tiempo de ocio es tan importante como cualquier otra solución. Las actividades desarrolladas tienen efecto sobre la salud. Según la opción escogida, dichos efectos pueden favorecerla o resentirla.



Si pasas demasiado tiempo sentado delante de la TV, puede que falle tu aprovechamiento del tiempo libre y te estés apoltronando más de la cuenta. ¡Eso no es sano ni te conviene!.

·Si dedicas mucho tiempo a estar solo, jugando con la consola, el ordenador, la Wii ..., quizás deberías plantearte dedicar algo más de tiempo a estar con amigos o familia, que eso también es muy importante para llegar a ser un adulto sano y seguro de sí mismo.

·Si estás todo el tiempo de fiesta con amigos, a lo mejor deberías pensar que hay también otras posibilidades, como leer, escuchar música, participar en un grupo de teatro... ¡No te cierres solo a pasarlo bien yendo de marcha. Piensa en otras posibilidades que te hagan ser más sano!.

Lo lógico es que hagas lo que más te guste, esforzándote por no aburrirte ni dejarte llevar por lo más fácil, que a lo mejor es quedarte tumbado mirando la tele o ponerte delante del ordenador a chatear una hora tras otra.

Entre los hábitos saludables relacionados con el ocio podemos mencionar:





• **CONOCER Y VIVIR LA NATURALEZA:** rutas ecológicas, jardinería doméstica, acampada, senderismo, montañismo, visitas a Parques Naturales, etc. **PRÁCTICA DEL DEPORTE** individual (atletismo, esquí, natación, etc.) o colectiva (fútbol, baloncesto, waterpolo, voley, etc.).

Repercusiones negativas de un ocio no saludable: algunas actividades realizadas durante el tiempo libre pueden perjudicar la salud de los jóvenes y la de los que los rodean (alcohol, comida basura, contaminación acústica, etc). El botellón, castigado actualmente por la Ley, tampoco beneficia a la mente, además de que interfiere con el descanso de otras personas. Las drogas originan trastornos a medio y largo plazo.

Por otro lado además de perjudicar la salud, algunas de estas actividades pueden generar situaciones de riesgo, o de incivismo. Saber disfrutar del tiempo libre no implica hacer lo que se quiera en detrimento de los demás, e incluso, de uno mismo.

Por eso es necesario hacer un buen uso del tiempo de ocio. A modo de ejemplos:

## ALTERNATIVAS AL OCIO CONSUMISTA

El disfrute del tiempo libre se suele relacionar siempre con el consumismo y la mercantilización, y en muchas ocasiones provoca la compra de productos, bienes y servicios turísticos, culturales, deportivos y recreativos, etc., de manera compulsiva. Sin embargo, hay muchas formas de emplear nuestro tiempo de ocio y existen alternativas muy atractivas para poder realizar otro tipo de actividades no consumistas.

### • *Tiempo para la comunicación*

Los talleres, deportes, asociaciones (clubes de ciclismo o montaña), clases (de baile, de música, etc.) pueden ser un buen aliciente para conocer gente nueva o fomentar los lazos con las amistades. Todas las aficiones se pueden compartir. Cultivar la amistad debería ser la actividad más importante del tiempo libre.

### • *Tiempo para la solidaridad (ong,...)*

Desarrollar en el tiempo de ocio actividades solidarias aporta: vivencia del otro, participación asociativa, voluntariedad y gratuidad, crecimiento personal. En general, disfrutar con los amigos, realizar actividades que desarrollen capacidades, hacer deporte, etc., favorece al organismo a la vez que puede aportar seguridad en uno mismo. Esta clase de actividades enriquecen a nivel personal y permiten contribuir a mejorar muchos aspectos de la sociedad. Se pueden desarrollar a través de asociaciones: juveniles, ecologistas, pacifistas, de apoyo al Tercer Mundo, pro-derechos humanos, de integración (minusválidos físicos, psíquicos, minorías étnicas), etc.





# ***El IES Marqués de la Ensenada: Haro en Europa***

## ***Intercambio escolar con Hamburg, Alemania***

Difícilmente se puede construir una Europa cohesionada si no somos capaces de conocer entender y aceptar las diferencias entre los distintos países que la integran.

Por ello uno de los pilares básicos que caracterizan al proyecto educativo del IES Marqués de la Ensenada, es la participación en Programas Europeos. Como los Proyectos de Innovación y Mejora con varios centros extranjeros, eTwinning y Comenius, ahora toca el turno a los Intercambios Escolares dentro del marco del INJUVE.

Los alumnos alemanes de la Fritz Shumacher Schule de Hamburgo se encargarán de explicar a los nuestros las costumbres, cultura y formas de ocio de los jóvenes alemanes durante una semana. Posteriormente, en primavera, serán los alumnos riojanos los que "expliquen" nuestra tierra a los germanos.

## ***Intercambio escolar con Middelburg, Holanda,***

Por cuarto año consecutivo, 17 alumnos de 1º de Bachillerato del IES Marqués de la Ensenada de Haro, junto con alumnos del IES Tomás Mingot de Logroño, han realizado un intercambio escolar en Middelburg, Holanda a caballo entre Octubre y Noviembre. En esta visita educativa y cultural los alumnos realizaron diversas actividades y visitas a ciudades, como la de Amsterdam donde presenciaron un ensayo de la orquesta filarmónica de Holanda. En este intercambio participaron además junto a los holandeses alumnos de Italia, Suiza y República Checa.

## ***Intercambio escolar con Le Teich, Francia,***

Por primera vez, el IES Marqués de la Ensenada realiza un intercambio de 20 alumnos de 2º y 3º ESO con alumnos de 3ième y 4ième del Collège de Le Teich (cerca de Burdeos y hermanado con Briones). El intercambio comenzó el 21 de marzo yendo primero los



españoles hasta el 28 de marzo, día en que volvieron todos juntos a Haro donde los franceses permanecieron hasta el 4 de abril. Durante nuestra estancia en Le Teich hemos sido recibidos el primer día por el alcalde con visitas: la Duna de Pilat, el parque ornitológico, la ciudad de Arcachon, etc.

Estas dos semanas de intercambio han sido muy positivas, en ellas pretendemos consolidar los lazos entre ambos países miembros de la C.E. conociendo nuestros respectivos hábitos y sirviendo de plataforma para que nuestros jóvenes tengan un contacto bien por Internet o físicamente en el futuro a partir de este intercambio y que este vínculo entre los dos centros educativos pueda repetirse otros años.





## Consumo Jarrero

BOLETIN INFORMATIVO DE CONSUMO

Junio 2009

**EDITA:** El Boletín Informativo CONSUMO JARRERO ha sido elaborado por el Responsable de la O.M.I.C. del Excmo. Ayuntamiento de HARO.

**COLABORA:** Comunidad Autónoma de La Rioja.  
Dirección General de Salud Pública y Consumo.



### OFICINA MUNICIPAL DE INFORMACIÓN AL CONSUMIDOR

#### HORARIO AL PÚBLICO

DE 11,30  
A  
14,00 H.

DE LUNES A JUEVES

C./ Vega, 36 bajo dcha.  
Teléfono 941 30 40 08  
**H A R O**